**Темы**

**курсовых проектов по кафедре информационных технологий и программной инженерии для обучающихся направления подготовки**

**09.03.02 Информационные системы и технологии, профиль «Информационные системы и технологии»**

**по дисциплине «Технология программирования»**

**на 2023/2024 уч. год**

1. Разработка приложения «Магазин бытовой техники» для работы с внешней базой данных в системе MS Visual Studio.NET

2. Разработка Windows-приложения «Отдел кадров» в среде MS Visual Studio.Net.

3. Разработка Windows-приложения «Авиакасса» в среде MS Visual Studio.Net.

4. Разработка Windows-приложения «Турагентство» в среде MS Visual Studio.Net.

5. Разработка Windows-приложения «Анализ данных по исходящим телефонным соединениям» в среде MS Visual Studio.Net.

6. Разработка Windows-приложения для обработки результатов сессии в среде MS Visual Studio.Net.

7. Разработка Windows-приложения «Орфография» в среде MS Visual Studio.Net.

8. Разработка Windows-приложения «Помощник учителя» в среде MS Visual Studio.Net.

9. Разработка Windows-приложения «ScreenSaver» в среде MS Visual Studio.Net.

10. Разработка игрового Windows-приложения «Скачки» в среде MS Visual Studio.Net.

11. Разработка Windows-приложения «Пирамида» в среде MS Visual Studio.Net.

12. Разработка Windows-приложения «Шифр Цезаря и шифр перестановки» в среде MS Visual Studio.Net.

13. Разработка Windows-приложения «Графический пароль» в среде MS Visual Studio.Net.

14. Разработка игрового Windows-приложения «Кости» в среде MS Visual Studio.Net.

15. Разработка Windows-приложения «Анализ данных сотрудников» в среде MS Visual Studio.Net.

16. Разработка Windows-приложения «Ежедневник. Дни рождения» в среде MS Visual Studio.Net

17. Разработка игрового Windows-приложения «Сбей самолёт» в среде MS Visual Studio.Net.

18. Разработка Windows-приложения «Тренажер» в среде MS Visual Studio.Net.

19. Разработка Windows-приложения «Помощник экзаменатора» в среде MS Visual Studio.Net.

20. Разработка игрового Windows-приложения «100 спичек» в среде MS Visual Studio.Net.

21. Разработка игрового приложения «Шашки» в среде MS Visual Studio.Net.

22. Разработка игрового приложения «Морской бой» в среде MS Visual Studio.Net.

23. Разработка игрового Windows-приложения «Виселица» в среде MS Visual Studio.Net.

24. Разработка игрового приложения «Пазлы» в среде MS Visual Studio.Net.

25. Разработка игрового приложения «2048» в среде MS Visual Studio.Net.